



Giochi Medioevali

A.D. MMXIX



NOBILE CONTRADA
SAN MAGNO



01

Gennaio
2019

LUN	MAR	MER	GIO	VEN	SAB	DOM
	1 CAPODANNO	2	3	4	5	6 EPIFANIA
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

SOLDATINI E CAVALLINI

Gioco di strategia militare che ha attraversato la fantasia dei bambini di di tutti i tempi adattando i soldatini di legno alle diverse epoche: dai più semplici solo colorati ai più complessi di metallo e laccati.

Giochi
Medioevali





02

Febbraio
2019

LUN	MAR	MER	GIO	VEN	SAB	DOM
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28			

LA CAVALLINA

Lo svolgimento è semplice: prestabilito con una "conta" il ragazzo che farà la "cavallina" dovrà stare fermo e piegato per essere d'appoggio agli altri ragazzi che faranno i saltatori e, poggiandogli le mani sulla schiena, lo scavalcheranno con un salto a gambe divaricate.

Giochi
Medioevali





03

Marzo
2019

LUN	MAR	MER	GIO	VEN	SAB	DOM
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

CORSA DEI CERCHI

Ogni concorrente deve spingere il cerchio con un bastoncino e farlo rotolare lungo il percorso stabilito, può aiutarsi a mantenere la traiettoria con la mano libera.



04

Aprile
2019

LUN	MAR	MER	GIO	VEN	SAB	DOM
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

DELL'ANGELO

LIBERAZIONE

TRASLAZIONE DELLA CROCE
EMISSIONE DEL BANDO

PASQUA

ALTALENA

Gioco da giardino realizzato in due versioni: una è costituita da un sedile sostenuto da due corde che oscillano, l'altra da una trave fissata ad un fulcro centrale: i bambini si siedono alle estremità esercitando un movimento basculante.

Giochi
Medioevali





05

Maggio
2019

LUN	MAR	MER	GIO	VEN	SAB	DOM
		1 FESTA DEL LAVORO	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12 ISCRIZIONE DELLE CONTRADE
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24 VEGLIA DELLA CROCE	25	26
27	28	29 ANNIVERSARIO DELLA BATTAGLIA	30	31 PROVACCIA		

DUELLO CON SPADE

Il duello con le pesanti spade di legno era molto diffuso all'epoca, serviva a sviluppare la muscolatura delle braccia e del torace e preparava i futuri cavalieri ai duelli e alle giostre.

Giochi
Medioevali





06

Giugno
2019

LUN	MAR	MER	GIO	VEN	SAB	DOM
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

PAJLO DI LEGNANO

CAVALLO A DONDOLO

Scultura di legno a forma di cavallo con pattini basculanti. Fin dai tempi più antichi i bambini hanno giocato immaginando di cavalcare un destriero.

Nei secoli il cavallo giocattolo ha assunto forme diverse ma ha mantenuto il fascino iniziale.

Giochi
Medioevali





07

Luglio
2019

LUN	MAR	MER	GIO	VEN	SAB	DOM
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

TROTTOLE

Giocattolo di legno duro a forma di cono con punta di ferro ad una estremità e con un'impugnatura alla quale è legato uno spago che permette la rotazione. L'abilità sta nel farla girare il più a lungo possibile.

Giochi
Medioevali





08

Agosto
2019

LUN	MAR	MER	GIO	VEN	SAB	DOM
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15 <small>ASSUNZIONE</small>	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

MOSCA CIECA

Gioco diffuso in tutto il mondo: un giocatore bendato deve riuscire a trovare, toccare e riconoscere un altro giocatore che prenderà il suo posto.

Giochi
Medioevali





09

Settembre
2019

LUN	MAR	MER	GIO	VEN	SAB	DOM
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

TIRO ALLA FUNE

Gioco di origine contadina che vede contrapposte due squadre allineate lungo una fune che si sfidano in una gara di forza. Vince chi riesce a portare gli avversari nel proprio campo.

Giochi
Medioevali





10

Ottobre
2019

LUN	MAR	MER	GIO	VEN	SAB	DOM
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

GIROTONDO

Gioco di gruppo: i bambini si tengono per mano e girano cantando e mimando antiche filastrocche.

Giochi
Medioevali





11

Novembre
2019

LUN	MAR	MER	GIO	VEN	SAB	DOM
				1 <small>CONISSANTI</small>	2	3
4	5 <small>SAN MAGNO</small>	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

SALTO CON LA CORDA

Gioco antichissimo, consiste nel saltare una corda che oscilla sotto i piedi e sopra la testa. Si può saltare individualmente o in gruppo.

Giochi
Medioevali





12

Dicembre
2019

LUN	MAR	MER	GIO	VEN	SAB	DOM
						1
2	3	4	5	6	7	8 <small>IMMACOLATA</small>
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25 <small>NATALE</small>	26 <small>S. STEFANO</small>	27	28	29
30	31					

BAMBOLE DI PEZZA

Le bambole sono il giocattolo più antico ritrovato finora negli scavi archeologici (2000 a.C.)

Le "pigotte", comuni ai bambini più poveri, sono bambole di pezza e stracci; esistono però anche versioni più ricercate fatte di cera, argilla, legno vestite con ritagli di stoffe.

Giochi
Medioevali



Giochi Medioevali



Nel medioevo, come ai giorni nostri, i bambini si divertivano e si intrattenevano con giochi da fare in pubblico e in privato, alcuni dei quali, modificati e migliorati, li troviamo ancora oggi.

Le *bambole* sono in assoluto il gioco più antico e diffuso: si hanno testimonianze e ritrovamenti risalenti all'antico Egitto. In epoca medioevale erano realizzate in materiali diversi con caratteristiche differenti a seconda dell'età e dell'estrazione sociale delle bambine alle quali erano destinate: quelle in argilla riempite di sassolini erano i sonagli per i neonati, per le bambine più grandi erano di stoffa e stracci, di legno, di cera oppure d'osso. Il divertimento era adornarle con semplici vesti.



I maschi avevano a disposizione *bastoni* e *armi* improvvisate per giocare alla guerra, *palloni* di stracci o di vesciche di animali riempite d'acqua o materiali di fortuna. Erano molto diffuse le *trottole* in argilla o legno con un corpo centrale e un'impugnatura alla quale si legava uno spago che permetteva di imprimere una rotazione. Le *spade* di legno usate dai ragazzi erano più pesanti di quelle di metallo ma erano meno pericolose e aiutavano a sviluppare la muscolatura delle braccia e del petto.

Litografie

Sports and Pastimes of the People of England, Joseph Strutt.

In copertina:

PALO CON NASTRI

Antica tradizione di ballo popolare che si è sviluppata nei secoli e ancora oggi si ripropone nelle feste medievali. Ad un palo di legno vengono intrecciati dei nastri colorati che saranno tenuti in mano da ragazze e ragazzi che gireranno intorno al palo a tempo di musica.

Ideazione e coordinamento: **Roberto Clerici**
Fotografie: **Diego Molaschi**
Grafica e impaginazione: **Riccardo Vizzolini**
Testi originali: **Nuccia Corti**
Stampa: **Lazzati Industria Grafica - Casorate Sempione**

Un ringraziamento a Marina Macchi per il coordinamento della stampa e a tutti i contradaiole che con la loro disponibilità e collaborazione hanno reso possibile l'ottima riuscita del servizio fotografico.

© Contrada San Magno, 2019 - Tutti i diritti riservati.

In generale i giochi erano lo strumento per indirizzare la vita dei piccoli verso attività specifiche: i maschi verso la carriera militare e le bambine verso il "mestiere" di moglie e mamma. *Biglie, erba, sassi, cerchi, tiro alla fune, salto della cavallina, girotondo, mosca cieca*. Tutto era utile per inventare giochi da condividere con altri bambini e, come succede anche oggi, il divertimento era imitare gli adulti.



Interessante è ricordare che in quel periodo si diffusero due giochi che, con alcune modifiche, sono popolari anche oggi: *filetto o tris* e un *gioco a percorso* precursore del gioco dell'oca.

Il *gioco della bandiera* ha origini antiche antecedenti al medioevo ma è di questo periodo una documentazione più precisa: deriva dalla figura dell'alfiere (presente anche nel gioco degli scacchi) che aveva il compito di indicare a distanza dei segnali militari per manovrare le truppe. Le bandiere venivano usate anche in tempo di pace in occasione di parate e in questi casi l'alfiere portava i vessilli di nobili, papi, città o eserciti facendoli roteare e volteggiare. Da queste antiche pratiche si è sviluppata *l'arte degli sbandieratori*.

Passano i secoli ma la fantasia e la creatività dei bambini rimane immutata nel tempo e, oggi come allora, il maggior divertimento non è costituito da giocattoli complessi e costosi ma da oggetti semplici che lasciano libertà d'immaginazione nei giochi di ruolo.



NOBILE CONTRADA
SAN MAGNO

Via Berchet 8, Legnano
www.sanmagno.it
info@sanmagno.it
0331 453488